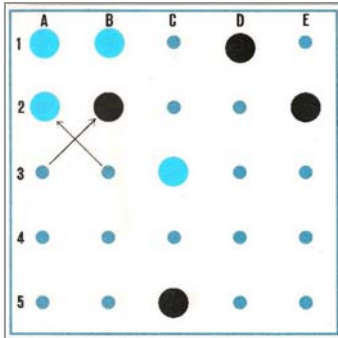


## Variante 1 der Hannifan-Variante

Ausgangsstellung.

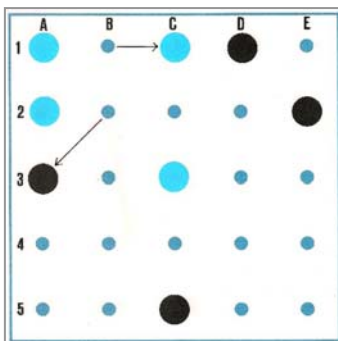
Aufgabe: Blau zieht und gewinnt über den direkten Zugzwang in 4 Zügen.



Lösung:

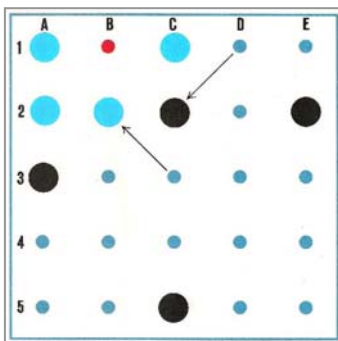
1.) B3 – A2; A3 – B2;

Blau droht zuerst ein kleines gerades Quadrat auf B2 an. Schwarz muss verhindern und dem Zugzwang folgen.



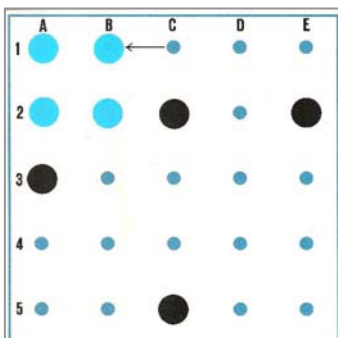
2.) A2 – A3; B2 – A3;

Blau macht den „Sidestepp“ auf C1 und droht nun ein anderes (gerades) Quadrat auf A3 an. Schwarz muss wieder verhindern, hat aber nur den einen Stein auf B2 zur Verfügung. Schwarz muss also wieder zurück. Damit verhindert Blau, dass Schwarz seinen 2. Stein zu Hilfe holen kann. Gleichzeitig macht Blau das Feld (B1) für das Siegerquadrat im übernächsten Zug frei.



3.) C3 – B2; D1 – C2;

Blau zieht diagonal nach innen und droht ein kleines gerades Quadrat auf B1 an, dass Schwarz nicht mehr verhindern kann. Schwarz wird regelrecht „ausgetanzt“. Der Zug von Schwarz ist nur noch „show“, „damit es besser aussieht“.



4.) C1 – B1: MONDRAGO!